**Система оценивания**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Пункт номер | Название | Описание | Кол-во баллов |
| 1 | **Рейтинг:** | Один пункт из каждого уровня | 1 |
|  |  | Два пункта из каждого уровня | 2 |
|  |  | Все пункты из каждого уровня | 3 |
| 2 | **Использование Redis** | Любое обоснованное применение, (использование только для работы с Сelery расценивается как 1 балл) | 0-2 |
| 3 | **Использование Celery** | Любое обоснованное применение | 0-2 |
| 4 | **Применение MQ брокера** | Любое обоснованное применение (использование только для работы с Сelery расценивается как 1 балл) | 0-2 |
| 5 | **Метрики и Логирование** | Любое обоснованное применение | 0-2 |
| 6 | **S3 хранилище** | Любое обоснованное применение | 0-2 |
| 7 | **Настройка CI/CD для бота** | СI/CD, Jenkins, Github actions. Любое обоснованное применение | 0-1 |
| 8 | **Другое** | Использование и дополнительные баллы за другие технологий или архитектурные решения обговариваем отдельно | 0-2(за каждый новый пункт) |
| 9 | **Этапы продукта** (12+ баллов) | Планирование и проектирование (первый этап в ТЗ) | 0-3 |
|  |  | Разработка базовой функциональности(второй этап в ТЗ) | 0-3 |
|  |  | Система анкет и ранжирования(первые два пункта из третьего этапа в ТЗ) | 0-3 |
|  |  | База данных (любая) настроена и работает, в ней реализована схема данных из первого этапа | 0-3 |
|  |  | Бот работает ручные тесты выдерживает | 0-3 |
|  |  | Проведение нагрузочного тестирования с помощью Apache JMeter (если в другом формате, обговариваем лично) | 0-1 |
|  |  | Другой этап(обговариваем с вами лично) (пример: сервис notification etc…) | 0-3(за каждый новый пункт) |

**Пояснение к таблице**

1. Под **ТЗ** подразумевается документ в тг группе - Практика-Дэйтинг-Бот.docx
2. **Любое обоснованное применение** означает применение технологии, если без нее задуманный функционал невозможно или менее эффективно можно реализовать в рамках базового этапа.

**Примеры:**

**Celery**

* Если Celery просто интегрирован, но используется для задач, которые можно было бы решить без него, баллы не начисляются.

**Redis**

* Использование Redis как основного хранилища данных вместо нормальной базы данных
* Хранение статичных данных (например, городов, стран, настроек), которые редко меняются и не требуют кэширования.

**Метрики и Логирование**

* Логирование каждого запроса в консоль, из-за чего сервер задыхается от гигабайтов логов.
* Запись ошибок в логи без полезной информации (например, просто Error happened! вместо Ошибка в модуле matchmaking: не найден профиль #1234).

**И другие аналогичные примеры по всем пунткам**

**Вывод:** Технологии должны помогать, а не усложнять просто так код. Если можно сделать проще без потери качества – значит, усложнение не засчитывается.

**Оценки**

Оценка 3 – 17 баллов (основная часть 16 баллов + 1 доп балл)

Оценка 4 – 24 баллов

Оценка 5 – 30+ баллов

Всего можно получить 33 балла без дополнительных пунктов